

Stage 1 (rechter Pistolenstand)

Fallscheibenschießen mit der Pistole/ KK Pistole auf 25 m (eigene Waffe oder Vereinswaffe, eigene Munition oder Munitionserwerb vor Ort) gegen die Zeit (Visierung: Kimme und Korn).

Zur Verfügung hat der Schütze 18 Schuss. Damit werden drei Serien zu je sechs Schuss geschossen. Der Schütze beginnt nach einem Startsignal aus abgelenkter Waffenhaltung (45 Grad Winkel) zu schießen. Die Zeit pro Serie wird gemessen. Vorher 3 Schuss Probe.

Auswertung:

Jede gefallene Fallscheibe bringt 10 Punkte. Die benötigte Zeit in Sekunden wird abgezogen. Angefangene Sekunden werden aufgerundet.

Stage 2 (linker Pistolenstand)

Zeitserienschießen auf 25 Meter mit jeder geeigneten Pistole oder jedem geeigneten Revolver, Kaliber egal (eigene Waffe oder Vereinswaffe, eigene Munition oder Munitionserwerb vor Ort) auf die Präzisionsscheibe des BDS (Visierung: Kimme und Korn).

Geschossen werden 15 Schuss. Der Schütze schießt nach einem Startsignal aus abgelenkter Waffenhaltung (45 Grad Winkel) in drei Serien (Präzision in 180 Sekunden, eine Intervallserie 3/7 Sekunden und eine Zeitserie zu 20 Sekunden) jeweils 5 Schuss. Vorher 3 Schuss Probe.

Auswertung:

Die erzielte Punktzahl geht in die Wertung.

Stage 3 (100 Meter Langwaffenstand)

Es ist mit einer Langwaffe (eigene Waffe oder Vereinswaffe, eigene Munition oder Munitionserwerb vor Ort) liegend aufgelegt (Alter 55 und älter auch sitzend) zu schießen, die hinsichtlich der Optik keinerlei Beschränkungen unterliegt; das Kaliber ist auf **maximal .223** begrenzt. Vorderschaftauflage ist erlaubt; Hinterschaftauflage nicht.

Es werden 15 Schuss in max. 8 Minuten auf die BDS 100 m ZF Scheibe (Z4) abgegeben, wobei die Waffe zum Startsignal geladen sein darf. Vorher 3 Schuss Probe.

Auswertung:

Die erzielte Punktzahl geht in die Wertung.

Stage 4 (50 Meter Langwaffenstand)

Es wird mit einem KK Gewehr Einzellader mit Diopter Visierung, (eigene Waffe oder Vereinswaffe, eigene Munition oder Munitionserwerb vor Ort), mit 15 Schuss auf die DSB KK Scheibe nach einem Startsignal stehend aufgelegt geschossen. Es stehen maximal 8

Minuten für die Schüsse zur Verfügung, wobei die Waffe zum Startsignal geladen sein darf. Vorher 3 Schuss Probe.

Auswertung:

Die erzielten Punkte werden zusammengezählt und gehen in die Wertung.

Stage 5 (50 Meter Langwaffenstand)

Es wird mit einer KK-Pistole oder einem KK-Revolver (eigene Waffe oder Vereinswaffe, eigene Munition oder Munitionserwerb vor Ort) mit 15 Schuss auf die DSB Pistolenscheibe nach einem Startsignal stehend freihändig aus abgelenkter Waffenhaltung (45 Grad Winkel) geschossen. Visierung egal. Es stehen maximal 8 Minuten für die Schüsse zur Verfügung, wobei die Waffe zum Startsignal geladen sein darf. Vorher 3 Schuss Probe.

Auswertung:

Die erzielten Punkte werden zusammengezählt und gehen in die Wertung.

Stage 6 (Luftgewehrstand)

Es wird mit CO2 Revolver/ Pistole mit Diabolos mit 3 x 5 Schuss auf jeweils 5 Klappkegel geschossen. Waffen und Munition stellen wir. Vorher 3 Schuss Probe.

Auswertung:

Jeder gefallene Klappkegel erzielt 10 Punkte. Die Punkte werden zusammengezählt und gehen in die Wertung.

Stage 7 (Luftgewehrstand)

Geschossen wird mit einer gestellten Softair Blow Back Pistole mit 6mm Rundkugeln (werden ebenfalls gestellt) ein Parcours gegen die Zeit. Der Schütze erhält ein Holster mit Magazinhaltern, die Waffe und zwei Magazine mit jeweils 25 Schuss geladen und begibt sich mit geholsterter Waffe und Magazinen zum Startpunkt. Nach dem Startsignal wird der Parcours beschossen. Magazinwechsel sind nach Belieben vorzunehmen. Hierbei müssen die leeren Magazine geholstert oder in die Tasche gesteckt werden und dürfen nicht fallen gelassen werden. **Für jedes Magazin das den Boden berührt gibt es zwanzig Punkte Abzug.**

Auswertung:

Die erzielten Punkte werden zusammengezählt. Strafpunkte und die benötigte Zeit in Sekunden wird von der Punktzahl abgezogen und das so ermittelte Ergebnis geht in die Wertung.